Universidad Nacional de Colombia

Periodo académico: 2015-2

Materia: Programación Orientada a Objetos

Jaime Enrique Ramírez Garzón

Juan Felipe Contreras Correa

1.

a. La herencia cumple el rol de Poder crear Objetos, que poseen ciertas características y métodos de una clase superior o padre, ahorrándonos muchas líneas de código.

b. La Herencia nos permite hacer reutilización de software, ya que estamos tomando atributos y métodos de clases ya existentes.

c. La jerarquía es el ordenamiento y clasificación de las clases y sus abstracciones según el comportamiento general de un objeto.

2.

3.

















